JEU DE PISTE

DE 7 À 11 ANS

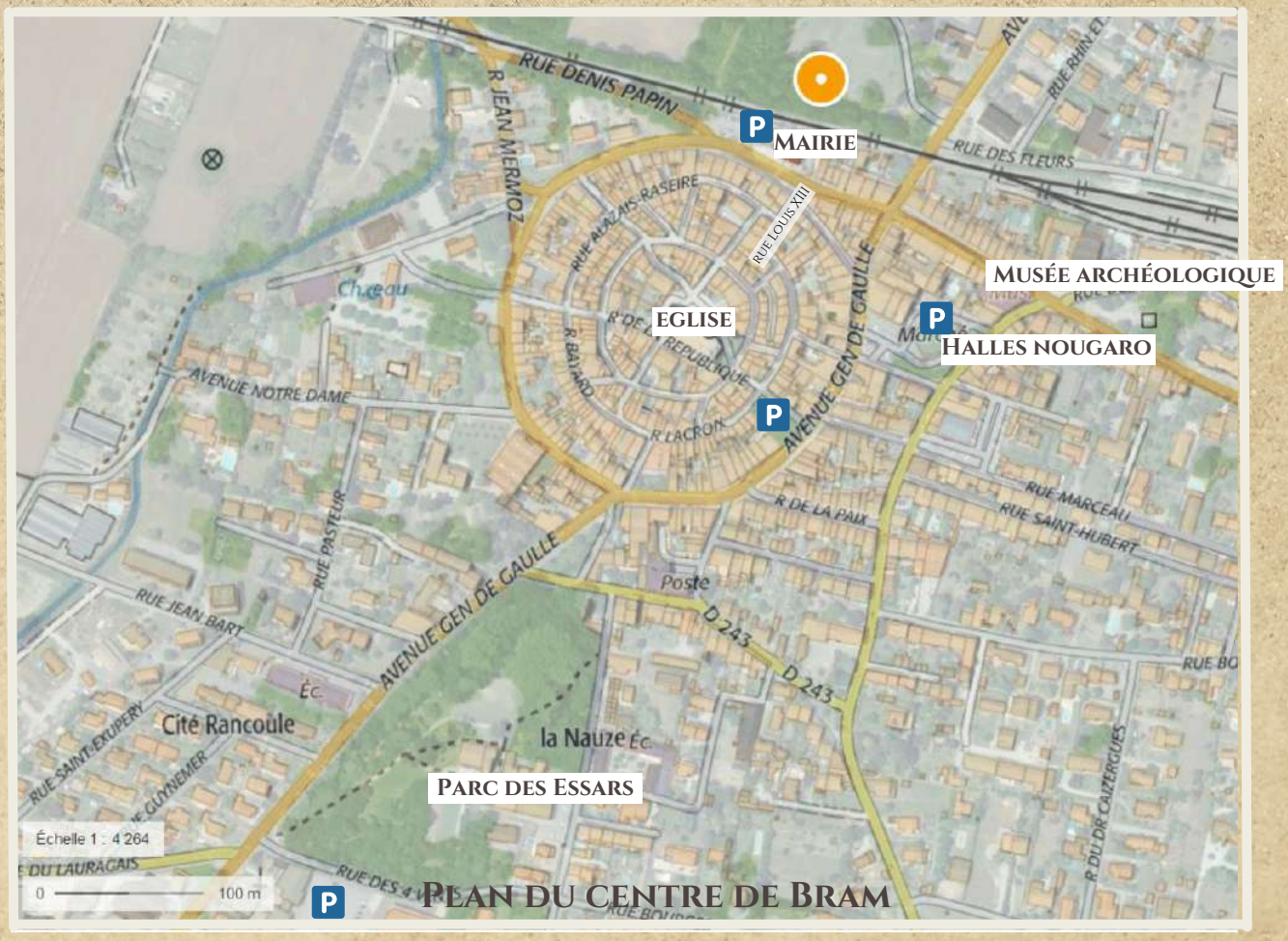
SUR LES PAS DES ROMAINS !

Pars à l'aventure et découvre

BRAM

BIENVENUE EN PAYS ROMAIN!

"Je te propose de d'explorer Bram en famille...
Des jeux et des énigmes seront là pour te guider
tout au long de ta découverte !
Ton aventure commence devant la mairie.
Sauras-tu repérer la repérer sur le plan ci-dessous ?"



PLAN DU CENTRE DE BRAM

"Bravo ! Maintenant tu pourras te servir de ce plan pour aller d'énigme en énigme. Au fait! Je ne me suis pas présenté... je suis Marius le petit légionnaire. Je serai ton compagnon de route."

MISSION SPECIALE

Je connais ta bravoure, c'est pour cela que je te propose une « MISSION SPÉCIALE »

Regarde bien cette tête sculptée, elle orne une porte du vieux centre. Tout au long du jeu, ouvre l'œil et essaie de la trouver! Si tu y parviens, prends la en photo.

"Cette tête sculptée en grès représente un visage encadré d'une chevelure incrustée de fruits figurant une divinité romaine. Je me demande s'il s'agit de Pomone ou de Bacchus !"

ÉNIGME I

"Ta première énigme t'attend devant la mairie !

La forme du village de Bram est particulière : les maisons sont disposées en anneaux successifs autour de l'église. Peux-tu aider Marius à retrouver le nom donné à cette étonnante forme de village ?

1. Classe les mots suivants par ordre alphabétique :

Glaive

Amphore

Romain

Laurier

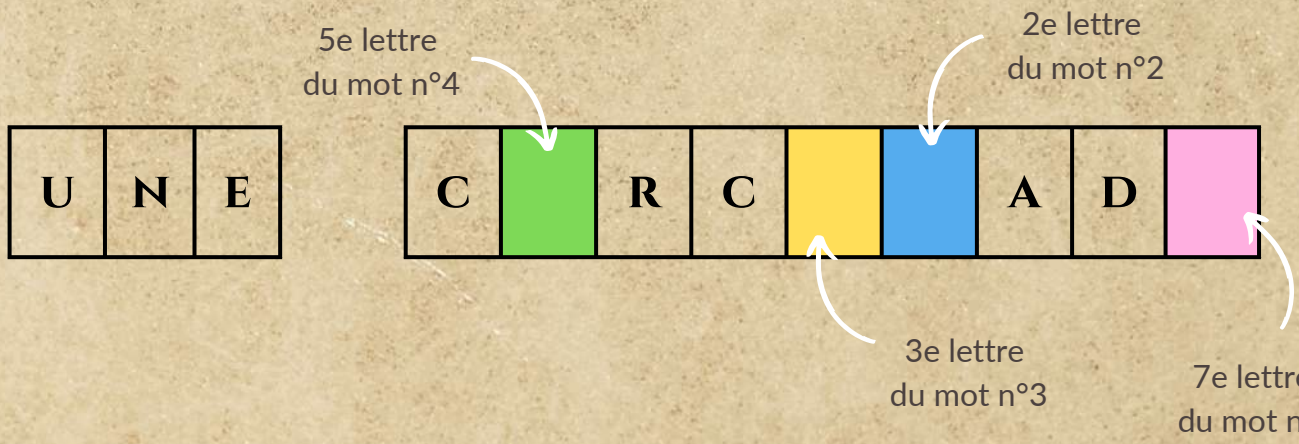
mot n°1

mot n°2

mot n°3

mot n°4

2. Remplis ensuite chaque case avec la lettre correspondante. Le nom donné à la forme du village de Bram apparaitra.



"Tu as trouvé ?

A présent, retrousse les manches de ta toge et resserre les lanières de tes sandales, nous nous rendons à l'entrée de la rue Louis XIII. Aide-toi du plan en page 2."

ÉNIGME II

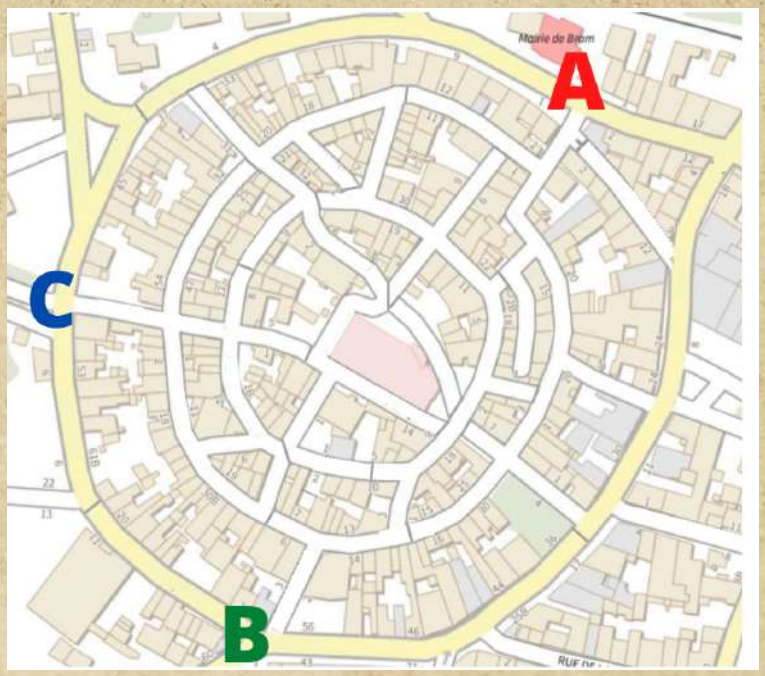
Le roi Louis XIII est venu à Bram. La classe !
Une inscription gravée (cachée) sur un mur de la rue en atteste. Trouve-là et inscris sur ce livret la date de sa venue.

.....

"Tu as trouvé centurion ? Super ! Ta prochaine énigme t'attend sur le parvis de l'église. Aide-toi du plan en page 2"

ÉNIGME III

Cette petite coquine de Livia Stromboli, s'est amusée à rajouter des murs pour construire un labyrinthe.
Une seule entrée A, B ou C permet d'atteindre l'église au cœur du village. Trouve-la afin de permettre à Marius, qui est resté bloqué, de te rejoindre.



"Merci, ton sens de l'observation est remarquable ! Je n'y serais pas arrivé sans toi."

ÉNIGME IV

"Pour cette énigme, je te propose de mettre au défi ton sens de l'orientation.
Tu dois sortir de ce dédale de ruelles et rejoindre le parc des Essars. Pour cela, suis les instructions ci-dessous:"

1

Emprunte la rue de l'église

2

Puis, par un zigzag à droite et à gauche, prends la rue de Provence

3

Face à la rue Bayard tourne à gauche et remonte la rue Lacroix

4

Tourne dans la rue du Portail et marche jusqu'au croisement de l'avenue Général de Gaulle

Astuce

Aide-toi du plan en page 2.
Le nom de certaines rues y apparait.

"BRAVO! tu aperçois, face à toi, les grands arbres du parc. À présent, approche-toi et entre visiter ce joli parc."

ÉNIGME V

Je te propose une promenade dans le grand parc arboré des Essars.
La grande maison de maître au milieu a été construite dans les années 1760. Aujourd'hui, elle accueille de belles expositions temporaires.

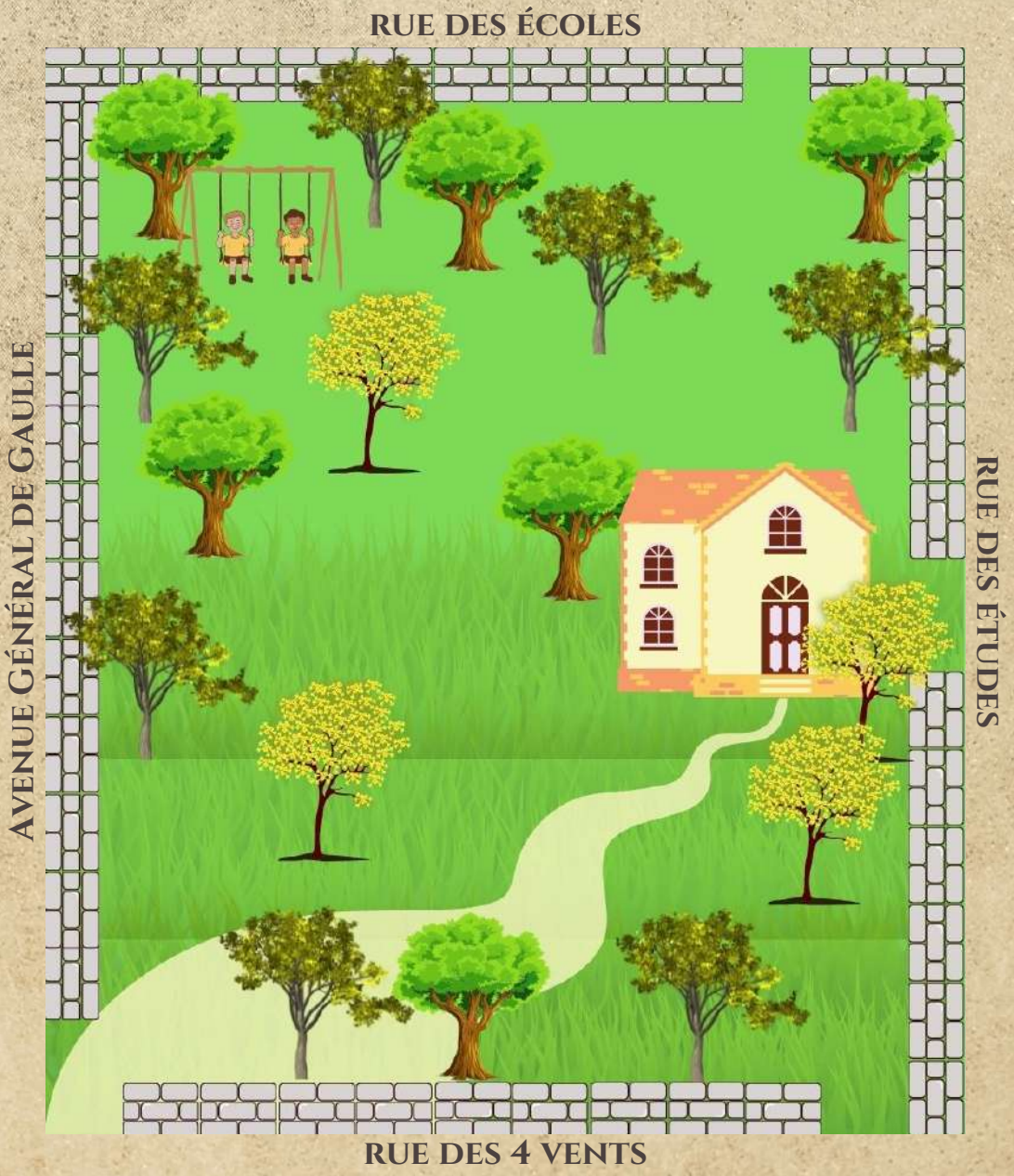
Le parc, de plus de 2 hectares, est planté d'arbres majestueux. Des Micouliers, des pins, des cèdres ou encore des chênes y furent plantés dès le XVIIIème siècle.
Observe bien cette photo.
Retrouve cet arbre dans le parc et inscrit ci-dessous à quelle essence il appartient, sa taille et sa longévité.

NOM.....
TAILLE.....
LONGÉVITÉ.....

"Mon cher petit compagnon, je vais t'avouer un secret : je me sens tout petit au milieu de ces grands arbres!"

ÉNIGME VI

Pourras-tu aider Marius à situer sur le plan ci-dessous les grandes photographies exposées dans le parc?
Marque-les avec des croix.

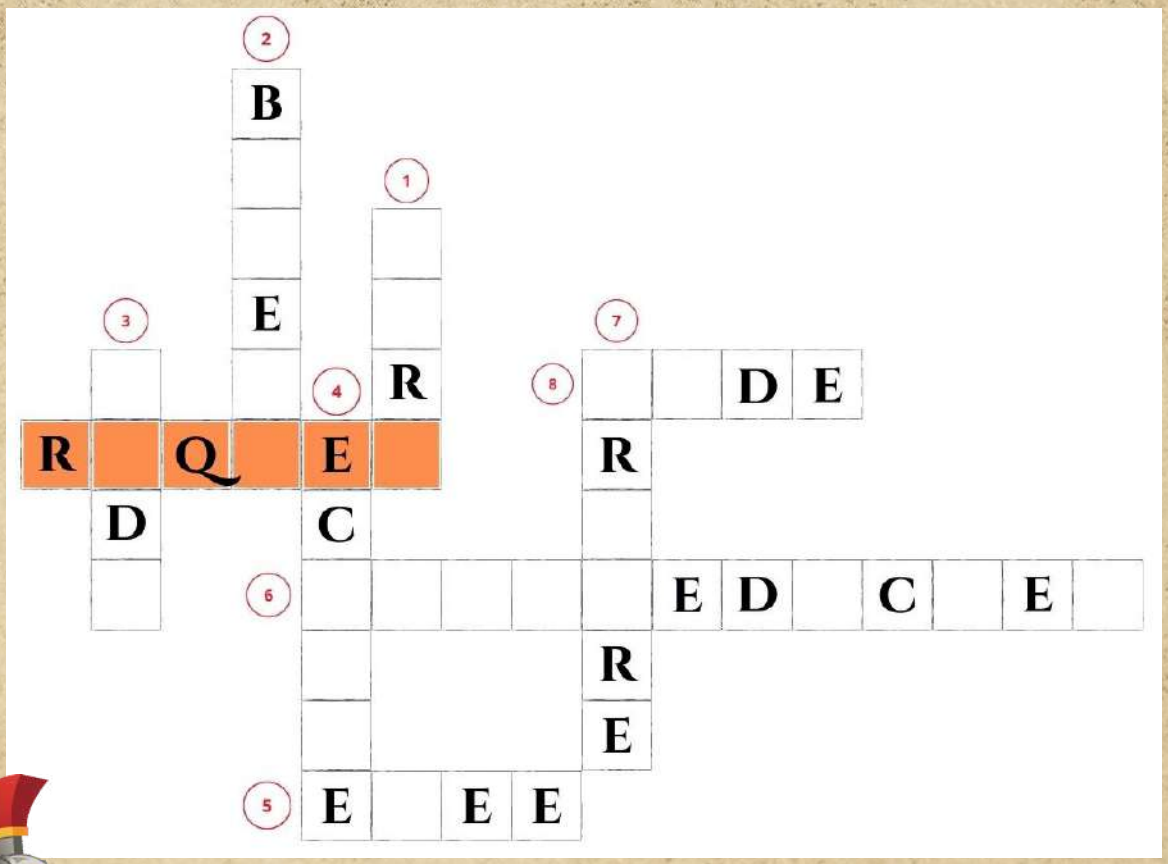


"Ce parc est une belle découverte n'est-ce pas ? Il reste cependant un lieu central que je souhaite te faire découvrir. Rends-toi aux Halles Claude Nougaro. Aide toi du plan en page 2."

ÉNIGME VII

Assieds-toi sur la murette entourant les halles. Cette énigme des mots-croisés va te demander un peu de concentration et de temps.
Pour t'aider à compléter cette grille de mots, je mets à ta disposition 8 définitions que tu dois résoudre. Écris chaque mot trouvé en face du numéro qui lui correspond. Une lettre par case. Une fois fois la grille remplie, le nom d'un personnage célèbre se dévoilera dans la zone orange...

1. Se dit d'un château. C'est aussi le contraire de « faible ».
2. Navigue sur l'eau.
3. L'heure du déjeuner. ou se dit du Sud de la France.
4. Ascenseur permettant aux bateaux de naviguer sur le Canal du Midi.
5. Arme de légionnaire.
6. Habitant du Languedoc.
7. Tenue de combat.
8. Département où se trouve Bram.



Indice

Le nom à trouver est celui de l'ingénieur qui fut choisi par le roi Louis XIV pour construire le canal du Midi.

ÉNIGME VIII

La ville de Bram tire son nom de ses origines gallo-romaines. Utilise le tableau ci-dessous pour décoder le nom qu'elle portait en ce temps-là.

Ce nom d'origine gauloise signifie : le marché de l'if.
Il témoigne de la vocation économique de la ville, carrefour naturel de deux routes antiques :
-La Via Aquitania (voie d'Aquitaine), reliant Narbonne à Bordeaux.
-L'axe nord-sud raccordant la Montagne Noire à l'Ariège.

Z	N	C	L	U	G	J	Q	Y	D	T	O	A
10	18	21	2	22	8	25	6	12	24	16	4	14
I	R	E	W	P	B	S	X	K	F	V	M	H
3	15	11	26	5	23	19	7	13	20	1	17	9

CLÉ DE DÉCHIFFREMENT: **11 . 23 . 22 . 15 . 4 . 17 . 14 . 8 . 22 . 19**

RÉPONSE: .....

Le musée archéologique, à deux pas d'ici, porte ce nom antique.
Riche d'une collection d'objets datant de la Préhistoire au Moyen Âge, l'époque gallo-romaine y tient une place très importante.

« Je suis sûr que tu as résolu cette énigme avec brio ! Tu pourras dire à tes copains : « Veni Vidi Vici ! ». Cela veut dire en latin « Je suis venu, j'ai vu, j'ai vaincu ! »

"Notre aventure prend fin. J'espère que tu t'es bien amusé(e) ! Je t'invite maintenant à partager les plus belles photos de ton expédition sur les réseaux sociaux. Tague bien tes photos avec le #collinescathares !"

Tourisme Au Coeur des Collines Cathares

officetourismecollinescathares

Pour compléter ta visite:

Musée Eburomagus
2 avenue du Razès
11150 Bram
Tel: 04 68 78 91 19 E-mail: eburomagus@villedebram.fr
www.villedebram.fr

Solutions

Énigme I :
une circulade
Énigme II :
le 20 octobre 1632
Énigme III :
Réponse B
Énigme V :
Micocoulier / de 15 à 25m de hauteur / jusqu'à 500 ans

Énigme VI :
sud/ouest près du bâtiment
Énigme VII :
1: fort / 2: bateau/ 3: midi / 4: écluse / 5:épée / 6:languedocien / 7:armure / 8:Aude
Énigme VIII :
eburomagus

"D'autres jeux de piste t'attendent
au cœur des collines cathares! "

Livrets disponibles dans nos locaux

Notes

Notes

Office de tourisme "Au Cœur des Collines Cathares"

6 Place du Treil - 11270 Fanjeaux-

Tel: +33(0)4 68 24 75 45. E-mail: tourisme@ccplm.fr

www.collinescathares.com

Ouverture juillet-août: 7/7jours de 10h à 13h et de 14h30 à 18h30

Ouverture le reste de l'année: lundi à vendredi de 10h à 12h et de 14h à 17h

Bureau d'Information Touristique à Bram

Place Carnot, 11150 BRAM

Ouverture juillet-août: lundi, mercredi, vendredi et samedi de 10h à 13h et de 14h à 18h

Bureau d'Information Touristique à Montréal

Place de la République, 11290 MONTREAL

Ouverture juillet-août: mardi, jeudi, samedi de 10h à 13h et de 14h à 18h

Téléchargez notre Appli "Au Cœur des Collines cathares" pour plus de découvertes.

Ce livret jeu est édité par l'Office de tourisme Au Cœur des Collines cathares
6, place du Treil 11270 Fanjeaux - 04 68 24 75 45 - tourisme@ccplm.fr
Directeur de publication: André Viola
Conception et réalisation : OTI Au Cœur des Collines Cathares
V1. Mars 2022 / Crédits photos : Vincent Photographie, Ville de Bram

IPNS -Ne pas jeter sur la voie publique