JEU DE PISTE

DE 7 À 11 ANS

LE TRÉSOR DU ROI

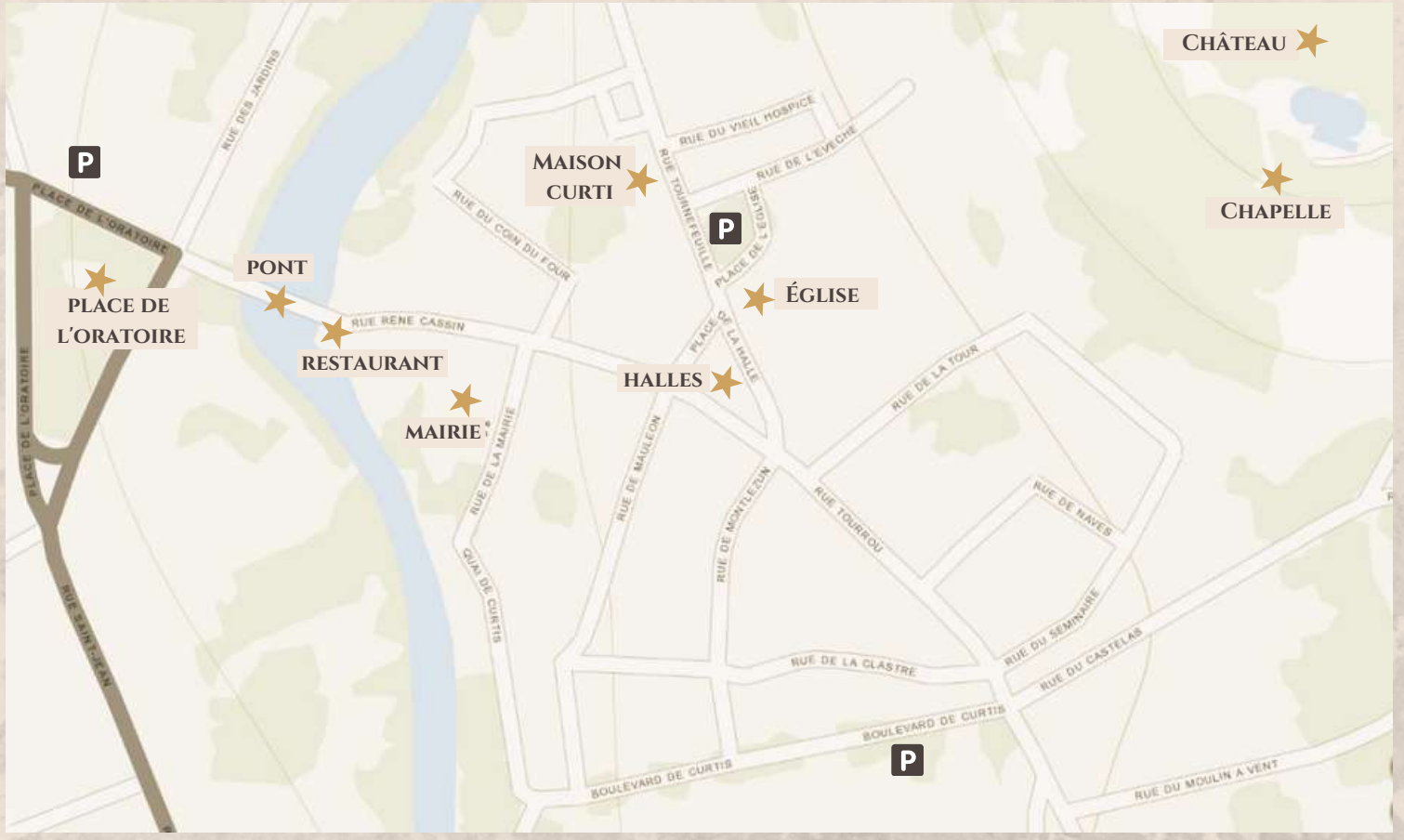
Pars à l'aventure et découvre

BELPECH

Office de Tourisme
au cœur des collines cathares
communauté de communes
PIÈGE - LAURAGAIS - MALEPÈRE

BIENVENUE À BELPECH!

"Salut à toi cher visiteur ! Je suis Gontrand, le puissant seigneur. Lors de son passage à Belpech, le roi de France a perdu un beau trésor qui lui appartient. Ce trésor contenait de nombreuses pièces. Est-ce que tu veux bien m'aider à les retrouver ? Pour récupérer toutes les pièces, tu devras résoudre plusieurs énigmes.
Notre aventure débute sur la place de l'Oratoire."



"Voici un plan du centre historique de Belpech. Il pourra t'aider à te rendre sur les lieux des différentes énigmes."

MISSION SPÉCIALE

"Je connais ta curiosité, c'est pour cela que je te propose une « Mission spéciale » !
Regarde bien ces 3 photos... ces éléments se trouvent dans le village... Tout au long du jeu, ouvre l'œil et essaie de les retrouver."

L'horloge blanche

Le visage en bois

Le heurtoir métallique

"Maintenant que tu as pris connaissance de ta mission spéciale, tourne la page et découvre ta première énigme !"

ÉNIGME I

Le village de Belpech s'est développé au XIe siècle, mais il fut fondé à l'emplacement d'une cité bien plus ancienne, qui remonterait à l'époque celte ou gallo-romaine.

"Zut ! J'ai oublié le nom de cette cité... aide-moi à le retrouver en suivant les indications ci-dessous !"

1. Classe les mots suivants par ordre alphabétique :

Armure

Château

Chevalier

Seigneur

Couronne

Donjon

mot n°1

mot n°2

mot n°3

mot n°4

mot n°5

mot n°6

2. Remplis ensuite chaque case avec la lettre correspondante :

9e lettre du mot n°3

6e lettre du mot n°2

4e lettre du mot n°6

1ère lettre du mot n°4

1ère lettre du mot n°1

3e lettre du mot n°5

"Félicitations, tu as résolu cette énigme et tu as trouvé ta première pièce ! À présent, rends toi en face du restaurant. N'oublie pas que le plan en page 2 est là pour t'aider à te repérer."

ÉNIGME 2

Au Moyen Âge, Belpech comptait un château fort, des moulins, plusieurs fontaines et de belles églises. Trois portes permettaient d'accéder à l'intérieur du village fortifié. Tu te trouves à l'emplacement de la "Porte du Pont".

"Découvre le nom des deux autres portes en résolvant les messages codés ci-dessous... Si tu y parviens, tu gagneras une autre pièce."

U	E	N	O	L	R	I	F	T

Porte de

Porte

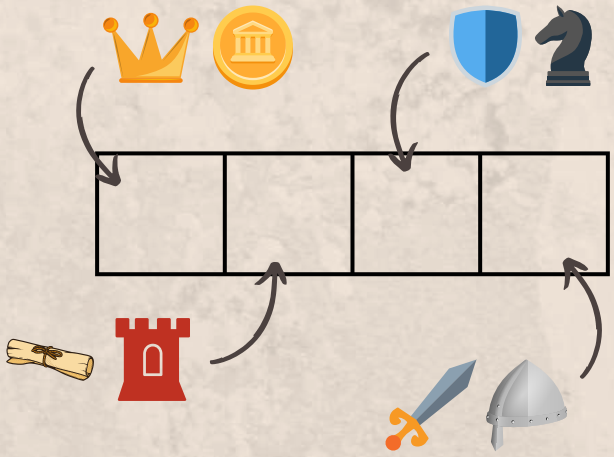
"Bravo ! Tu mérites une nouvelle pièce. Á présent, rends toi devant le portail de l'église, près des halles."

ÉNIGME 3

L'église Saint-Sernin a été construite au XIVe siècle à l'emplacement d'une église plus ancienne, datée de la fin du XIIe siècle. Le clocher-mur et le magnifique portail roman devant lesquels tu te trouves faisaient partie de ce premier édifice.

"Retrouve la date exacte de construction du clocher-mur en t'aidant du cube ci-dessous."

	2	1	9	0
	5	4	7	6
	3	8	1	9
	2	5	6	3



"Observe ensuite le portail roman et entoure les animaux que tu aperçois."

Girafe Chien Aigle Cerf Dragon Poisson Hibou Souris

"Parfait ! Voici deux pièces. Poursuis ton périple en empruntant la rue Tournefeuille. Je t'attends devant la maison de mon ami, le Cardinal Curti."

ÉNIGME 4

Tu te trouves devant la maison du Cardinal Guillaume Curti. Né à Belpech, cet influent homme d'église dota le village d'un hôpital Saint-Jacques en 1361. Ce dernier était destiné à l'accueil des malades et des pèlerins.

"Au cours de sa vie, Guillaume Curti a servi 3 papes, mais je ne me rappelle plus de leurs noms. Aide-moi à les retrouver !"

Relis le Cardinal Curti aux noms des 3 papes qu'il a servis au cours de sa vie. Ils sont inscrits quelque part sur le panneau explicatif situé devant la maison.

Cardinal Curti ●

- Clément VI
- Innocent II
- Urbain V
- Innocent VI
- Benoît XII

"Bravo ! Tu remportes trois pièces. Maintenant, rejoins moi au sommet de la colline, où se dresse le château. Pour cela, tu peux emprunter le petit sentier qui se trouve au bout de la rue de l'évêché."

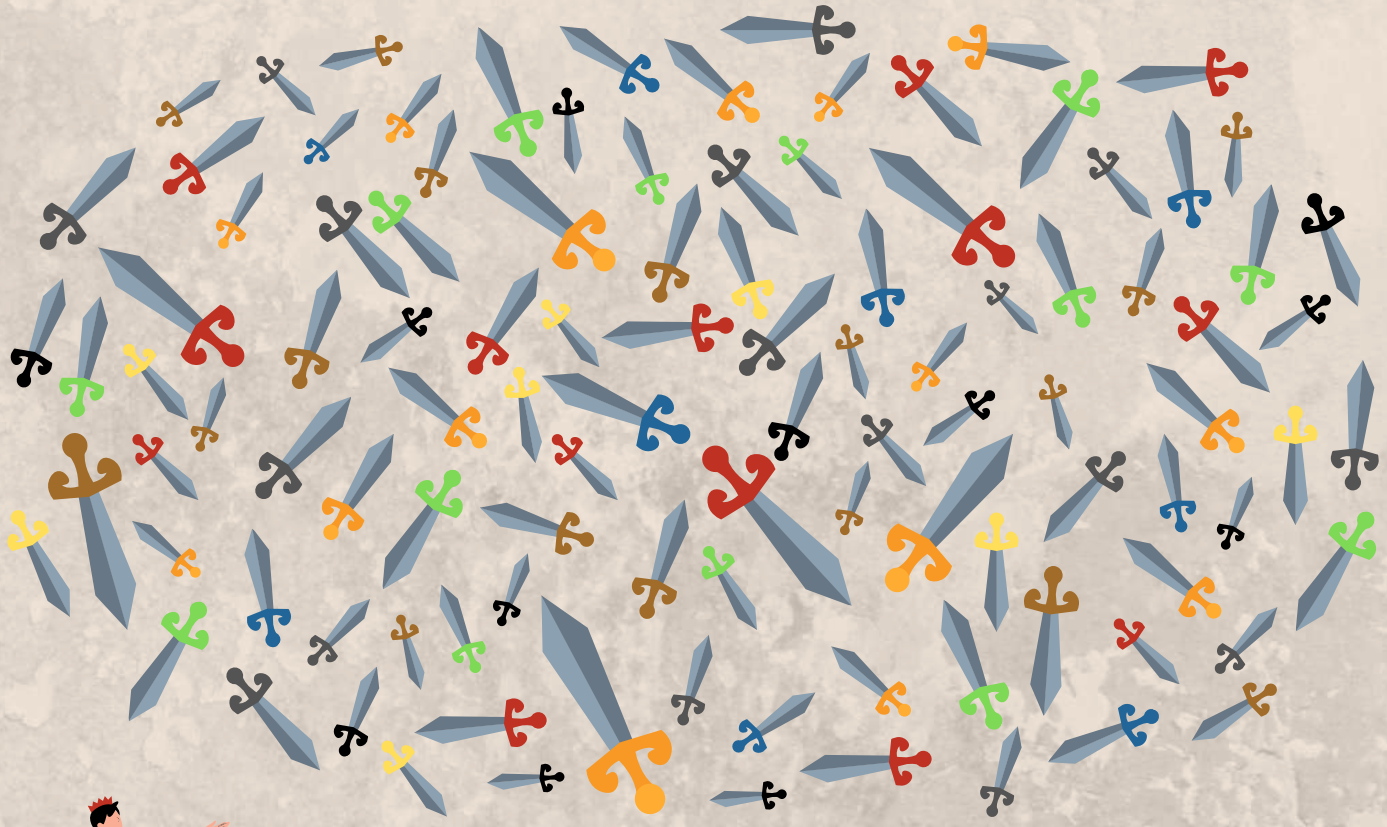
ÉNIGME 5

Le château de Belpech, appelé le *Castelas*, fut construit au XIe siècle au sommet du pech qui domine le bourg. Aujourd'hui, comme tu peux le voir, il n'en subsiste plus qu'une ruine (les vestiges d'une tour et d'une porte).

"Aide-moi à rassembler toutes les épées qui ont été dispersées dans le château par mes soldats."

Peux-tu m'indiquer si :

	+	-	
Il y a	☐	☐	d'épées bleues que d'épées rouges
Il y a	☐	☐	d'épées vertes que d'épées jaunes
Il y a	☐	☐	d'épées oranges que d'épées noires

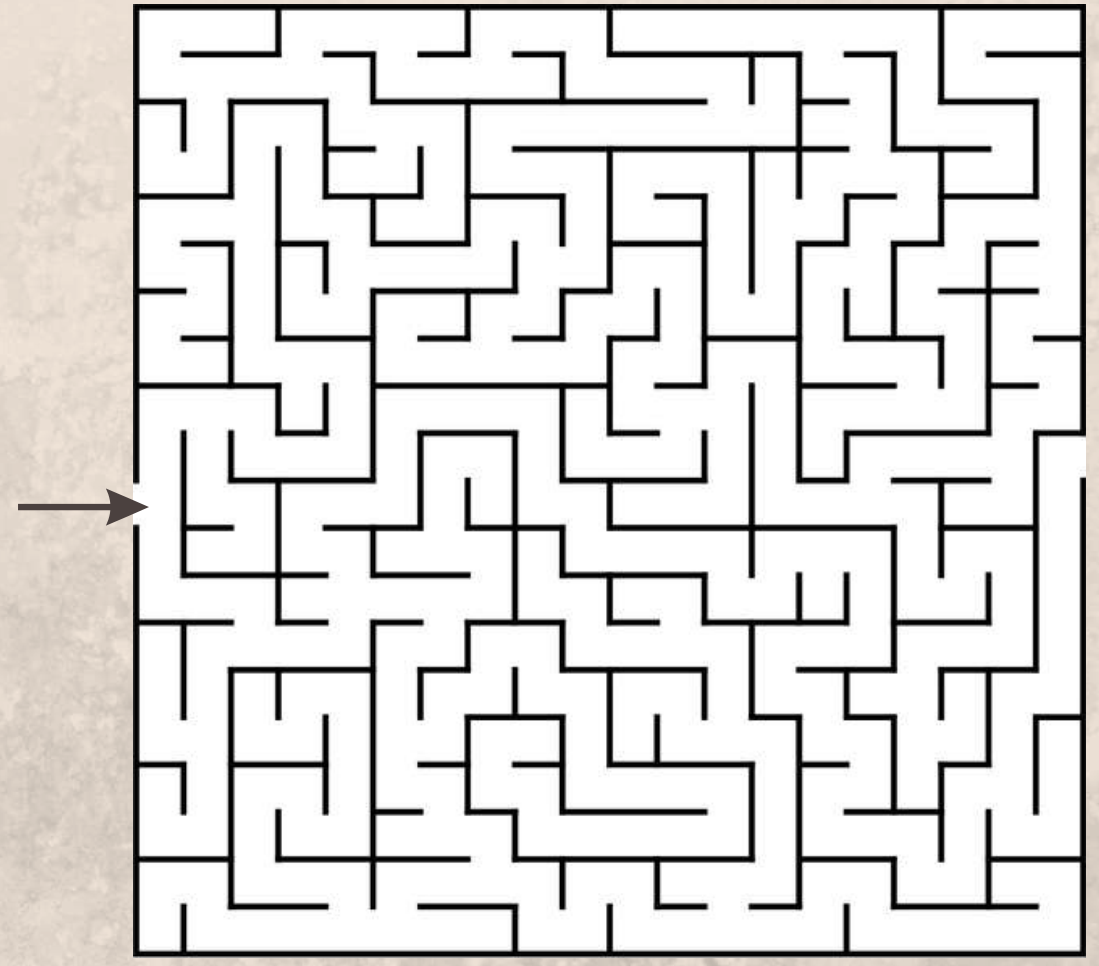


"Merci à toi. Voici une nouvelle pièce.

Ne bouge pas ! J'ai encore besoin de toi au château"

ÉNIGME 6

"Ramène toutes les épées à l'armurerie, elles y seront préciensement conservées.
Flûte ! J'ai oublié le chemin pour m'y rendre...
Peux-tu m'aider ?"



"Bravo ! Récupère ces deux pièces et redescends vers le village en revenant sur tes pas. Je t'attends sous les halles."

ÉNIGME 7

À Belpech, en 1930, fut inventée une pâtisserie traditionnelle : le Mazela, un gâteau à l'anis. Ce gâteau fut créé par le pâtissier de Belpech Victor Médée. Son fils Henri continua ce savoir-faire jusqu'en 1970 et la fabrication fut reprise par son successeur Jacques Ferrasse. La recette a été transmise depuis aux boulangers-pâtissiers de Belpech.

"Ce bon gâteau a une forme particulière... Tu sauras laquelle en cherchant celle qui apparaît seulement deux fois dans le nuage de mots ci-après :"

Rectangle Cône Cube Lune Disque
Cube Cône Rectangle Cône
Octogone Cercle Sphère Trapèze
Sphère Rectangle Croissant Lune Losange
Carré Trapèze
Ovale Disque Disque Étoile Rond Triangle
Étoile Cercle Cube Carré Disque Octogone
Étoile Rond Octogone Sphère Étoile
Cône Lune
Losange Croissant Cône Trapèze
Octogone
Sphère Étoile Cercle Croissant
Sphère Rond
Carré Disque Carré

"Mes compliments ! Voici ta dernière pièce ! Je te remercie de m'avoir aider à réunir le trésor du roi.
Je te donne rendez-vous devant la mairie pour une ultime énigme."

ÉNIGME 8

"J'ai une dernière énigme pour toi... À ton avis, comment appelle t-on les habitants de Belpech ? Pas si facile, hein ! Pour le découvrir, suis les indications ci-dessous."

1. Trouve les mots correspondants aux définitions suivantes. Petit indice : Toutes les réponses se trouvent dans le livret.

Je suis le nom de la cité gallo-romaine qui se situait autrefois près de Belpech:

Je suis le nom de l'ancienne porte qui se trouvait au niveau du restaurant:

Je suis le nom donné au château de Belpech:

Je suis le prénom du Cardinal Curti:

Je suis le nom de l'église de Belpech:

					–						

2. Reporte ensuite les lettres colorées des mots que tu as trouvé dans les cases de la même couleur. Tu dévoileras ainsi le nom donné aux habitants de Belpech.

B				O			D				

"Notre aventure prend fin. J'espère que tu t'es bien amusé(e) ! Je t'invite maintenant à partager les plus belles photos de ton expédition sur les réseaux sociaux. Tague bien tes photos avec le #collinescathares !"

Tourisme Au Coeur des Collines Cathares

officetourismecollinescathares

Solutions

Énigme 1 :
Ordre des mots : armure, château, chevalier, couronne, donjon, seigneur
nom de la cité : GARNAC

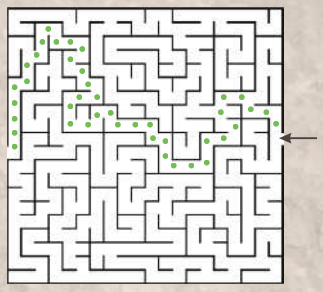
Énigme 2 :
porte de TOURROU, porte de TOURNEFEUILLE

Énigme 3 :
1162
chien, aigle, dragon, hibou

Énigme 4 :
Benoît XII, Clément VI, Innocent VI

Énigme 5 :
- ; + ; +

Énigme 6 :



Énigme 7 :
Le Mazela est en forme de Losange

Énigme 8 :
GARNAC, PONT, CASTELAS, GUILLAUME, SAINT-SERNIN
Le nom des habitants est BELLOPODIENS

Notes

Notes

"Un autre jeu de piste t'attend au cœur des collines cathares ! "

Livret disponible dans nos locaux :

OFFICE DE TOURISME "AU CŒUR DES COLLINES CATHARES"
6 Place du Treil, 11270 FANJEAUX

Juillet et Août: 7/7jours de 9h à 13h et de 14h à 17h30
Juin et Septembre: lundi à samedi de 10h à 12h et de 14h à 17h
Le reste de l'année: lundi à vendredi de 10h à 12h et de 14h à 17h

+33(0)4 68 24 75 45 - tourisme@ccplm.fr
www.collinescathares.com

Ce livret jeu est édité par l'Office de tourisme Au Cœur des Collines cathares
6, place du Treil 11270 Fanjeaux - 04 68 24 75 45 - tourisme@ccplm.fr
Directeur de publication: André Viola
Conception et réalisation : OTI Au Cœur des Collines Cathares
Impression : 2024 / Crédits photos : Vincent Photographie PETR

IPNS -Ne pas jeter sur la voie publique